

REGLAMENTO 6 HORAS PARQUE DA BOUZA.

1. **Objetivo de la carrera:** El objetivo de la carrera es completar el mayor número de vueltas en un circuito durante un período de 6 horas por relevos.

2. **Participantes:** Pueden participar todos los atletas que se inscriban correctamente:

- **Por equipos** compuestos por 6 a 10 personas (cantidad máxima de 70 equipos):

- femeninos
- masculinos
- mixto.

- **Individual**, cantidad máxima de 50 inscritos:

- masculino
- femenino

3. **Inscripción:** Todos los participantes deben inscribirse antes de la carrera, proporcionando toda la información requerida por los organizadores.

La edad mínima de participación será de 18 años y con una condición física y salud suficiente para poder afrontar la prueba.

4. **Precio:** 250€ / equipo

60€ / individual

5. **Inicio de la carrera:** Comenzarán al mismo tiempo un participante de cada equipo provisto de un sistema de cronometraje que deberán relevarse cada vez que se cambie de corredor. La hora exacta de inicio será anunciada por los organizadores, siendo esta prevista a las 17:00.

6. **Duración de la carrera:** La carrera durará exactamente 6 horas. Los participantes pueden correr, caminar o descansar a su discreción durante este tiempo, debiendo estar en el circuito sólo uno de cada equipo.

7. **Conteo de vueltas:** Se contará una vuelta cada vez que un participante complete el circuito. Los organizadores llevarán un registro del número de vueltas completadas por cada participante.

Los corredores tendrán 6 horas para realizar el máximo número de vueltas. Habrá una zona donde se podrá hacer el relevo entre componentes.

RECORRIDO APROX. DE 800 m.		
CRONOMETRAJE	SEGUIR EL CIRCUITO	DEPORTIVIDAD
<p>Cada equipo tendrá asignada una tobillera con un chip, el cual deberá pasar por el dispositivo de control para que se contabilicen las vueltas. Es responsabilidad del equipo que esto suceda.</p> <p>Lo mismo en el caso individual.</p>	<p>Será motivo de descalificación no realizar el recorrido completo.</p>	<p>Cualquier conducta antideportiva entre equipos, organización, público o cualquier comportamiento incívico, será motivo de descalificación.</p>

8. **Ganador de la carrera:** El ganador de la carrera será el equipo que complete el mayor número de vueltas durante las 6 horas. En caso de empate, el ganador será el que haya completado su última vuelta en el menor tiempo. Idem para los corredores inscritos en modalidad individual.
9. **Seguridad:** Todos los participantes deben seguir las reglas de seguridad proporcionadas por los organizadores. Cualquier participante que no siga estas reglas puede ser descalificado.
10. **Descalificación:** Un participante puede ser descalificado por no seguir las reglas, por comportamiento antideportivo o por cualquier otra razón determinada por los organizadores.
11. **Premios:** Los premios para los ganadores serán anunciados por los organizadores, haciéndose entrega a los 3 primeros clasificados en la modalidad individual y 3 primeros equipos de cada modalidad.